

## コンセプト

スナップトレカ (SNPITCG) はNFTゲームアプリ「SNPIT Snap to Earn」をモチーフにしたシンプルなトレーディングカードゲームです。7枚のバトルカードでデッキを組んで1枚ずつ相手と対戦し勝ち点を競います。勝者が勝ち点を獲得し7戦で獲得した勝ち点が高い方が勝者となります。

プレイ人数：2人 | プレイ時間：5~10分

### ▽ 1戦目例



### ▽ 5戦目例



#### 手札

対戦者同士が**7枚**の手札(デッキ)から一枚カードを選んで対戦します。対戦は手札が無くなるまで**7回**繰り返します。

#### バトルカード

バトルカードを裏面で置きサポートカードの使用を宣言後に、同時に表に返してバトルをスタートします。

#### ベンチエリア

対戦終了したカードはベンチエリアへ移動します。

#### サポートカード

ベンチエリアのカードの**ベンチ効果**を発動させることでバトルをサポートします。

## カード内容



### ■ 基礎戦闘力

バトルエリアで対戦する際に発揮する戦闘力。戦闘力にベンチ効果を加算した点数が高い方が勝利します。勝者は相手の基礎戦闘力を勝ち点として得点します。

### ■ ベンチ効果

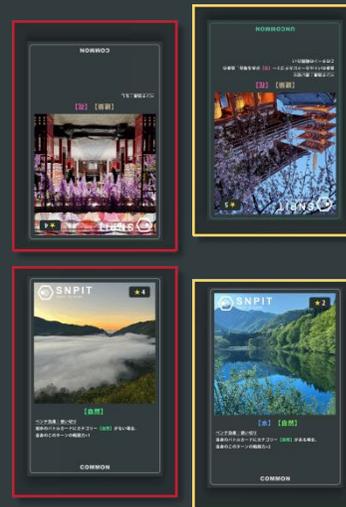
対戦を終えたバトルカードを待機させ次の対戦でサポートカードとして使用することができます。自身の戦闘力を上げるなど色々な効果が得られます。ベンチ効果は1度に何枚使ってもOKですがサポートカードとして使用後はカードは裏返して使えなくなります。

### ■ カテゴリ

カードの属性。ベンチ効果の作用に関わっており、デッキを組む際の最も重要な参考基準となります。

## 得点基準

対戦で勝利した場合、相手のバトルカードの**基礎戦闘力**が得点になります。7回対戦して手札を使い切った後、得点が多い方がゲームの勝者となります。



### ■ A側 (上)

基礎戦闘力4、カテゴリ「海/太陽」  
ベンチ効果：戦闘力+1  
最終戦闘力：**4+1=5**

### ■ B側 (下)

基礎戦闘力3、カテゴリ「タワー/ビル/夜景」  
ベンチ効果：バトルカードにカテゴリ「タワー」がある場合戦闘力+3  
最終戦闘力：**3+3=6**

### ■ 結論

**6 > 5**  
このターンにおいて、B側が勝利。  
B側が**4点獲得**。(注意：5点獲得ではない)

## ゲームの流れ

### 【2人対戦の場合】

- ① ドラフトまたは持参で7枚のデッキを構築（ローカルルールカスタマイズok）
- ② 対戦相手と共に、対戦に出したいカードを裏返した状態で手札から出し、バトルカードとする。
- ③ ベンチ効果を適用する（\*1戦目は発生しない）
  - ✓ ベンチから使いたいカードを取り、バトルカードの隣に表の状態で置き、サポートカードとする。
  - ✓ 同時に複数枚のベンチ効果使っても良い。
  - ✓ 得点数が高い方が先にベンチ効果を決める。
    - ベンチ効果を使用するかしないか決める。
    - ベンチエリアの中のどのカードを使用するか決める。
  - ✓ 得点が同点の場合は、双方ベンチ効果使用不可とする。
- ④ バトルカードを表に覆し、対戦双方が自身の最終戦闘力を計算する。
- ⑤ 最終戦闘力が高い方が勝利とする。敗北した側のバトルカードの基礎戦闘力が勝利した側の得点として計上される。
  - ✓ 最終戦闘力が同じ場合は引き分けとし、双方共に得点なし。
  - ✓ 対戦後、バトルカードとサポートカードもベンチエリアへ戻す。
- ⑥ ②~⑤を7回繰り返し、最終に得点合計が多い方が勝者とする。

### 【3~5人対戦の場合】

- ① ランダムに7枚引いてデッキとする（デッキ構築不要）。
- ② 全員対戦に出したいカードを裏返した状態で手札から出し、バトルカードとする。
- ③ バトルカードを表に覆し、各自で自身の最終戦闘力を計算する。
  - ✓ 同点含め、2人プレイと同様、戦闘力最高者勝ちとし、戦闘力最低者が負けとし、勝ったプレイヤーは負けたプレイヤーのバトルカード星数分の点数を獲得。
  - ✓ A戦闘力5、B戦闘力4、C戦闘力2、この場合はAが2点獲得。
  - ✓ A戦闘力5、B戦闘力2、C戦闘力2、この場合はAが2点獲得。
  - ✓ A戦闘力5、B戦闘力5、C戦闘力2、この場合はAもBも2点獲得。
- ④ バトルカードをベンチへ移動し、残りの6枚を左のプレイヤーに渡し、同時に右のプレイヤーから6枚受け取る。
- ⑤ 引き受けた6枚から更に1枚選択、裏返してバトルカードとして出す。同様に各自で自身の最終戦闘力を計算し、この際ベンチ効果の適用は2人対戦と同様。
- ⑥ その後バトルカードをベンチへ移動し、残りの5枚を左のプレイヤーに渡し、右のプレイヤーから5枚受け取る。
- ⑦ ②~⑥を7回繰り返し、最終に得点合計が多い方が勝者とする。

【3】

## ベンチ効果の種類

### □ 使い切り

- 1回のみ発動するベンチ効果。
- サポートカードとして使用后、裏返してベンチへ戻す。

### □ 継続効果

- 何度も使用できるベンチ効果。
- サポートカードとして使用后、表向きの状態でベンチへ戻す。
- 次の対戦で再度サポートカードとして使える。

### □ 3~5人プレイの場合、ベンチ効果の注意点

- 2人プレイと同様、累計各点数一番高いプレイヤーが先に宣言を行う。
- 累計点数同点のプレイヤーが存在する場合、同点のプレイヤー同士はベンチ効果使用不可。
- 相手のカテゴリーに依存する効果: 左のプレイヤーのバトルカードを参照する。
- 中間的な戦闘力(最高でも最低でもない)のプレイヤーは勝敗どちらでもない為、勝敗の際に関わるベンチ効果は発動しない。

## SNPIT とは

SNPIT（スナップイット）は「Snap to Earn（写真撮影で稼ぐ）」を実現したNFTゲームです。NFTとなるカメラを購入し、写真撮影から仮想通貨やアイテムが入った宝箱を獲得できます。獲得した仮想通貨は、ゲームモードの参加料やカメラの機能性向上といったシーンで活用できます。

スナップトレカは、SNPITの世界観と遊び方をモチーフとしたトレーディングカードゲームであり、SNPITプレイヤーがオフラインで楽しんだり、またはSNPITをより広める為に開発された商品です。

SNPITプレイヤーではない方もスナップトレカを十分楽しめます。



SNPIT  
SNAP TO EARN  
Life Style Fi

▽ Download SNPIT ▽

App Store

Google Play

【4】